**Как играть**

При открытии приложения появляется главное меню, представляющее из себя логотип игры, расположенный в верхней части экрана, и кнопки «play» и «quit», расположенные в нижней части экрана. При нажатии кнопки «quit» игра закрывается. При нажатии кнопки «play» открывается меню выбора уровня. Меню выбора уровня состоит из кнопки возврата в главное меню, расположенной в левом верхнем углу, и пяти кнопок выбора уровня, каждая из которых соответствует одному из пяти доступных уровней. Если кнопка имеет серый цвет, это означает, что уровень недоступен. Чтобы его разблокировать, нужно пройти уровень, предшествующий данному. При нажатии на одну из кнопок, запускается непосредственно уровень. Чтобы пройти уровень, необходимо с помощью стрелок на клавиатуре дойти человекообразным персонажем до точки с надписью «FINISH». Помешать этому могут шипы, при попадании на которых игра заканчивается, и арбалеты, которые циклично выпускают стрелы, при соприкосновении с которыми игра также заканчивается. Нажатием на кнопку «ESCAPE» можно поставить игру на паузу. В меню паузы можно начать меню заново или перейти в главное меню, нажав на соответствующие кнопки, либо продолжить игру, повторно нажав кнопку «ESCAPE». По окончании уровня (в случае победы либо поражения) появляются кнопки, нажав на которые можно начать уровень заново либо перейти в главное меню.